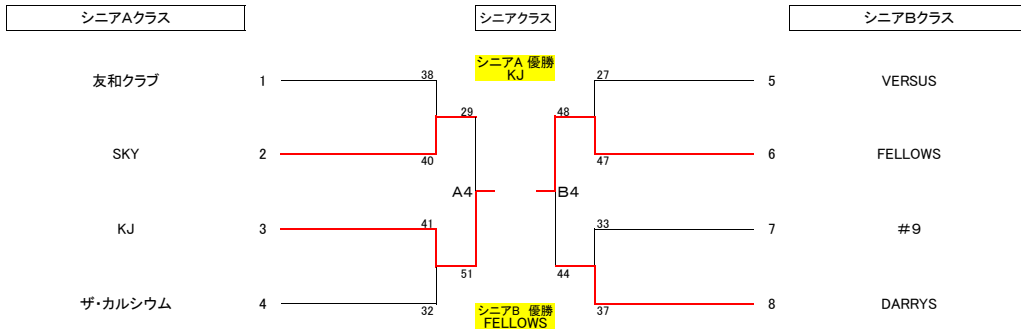
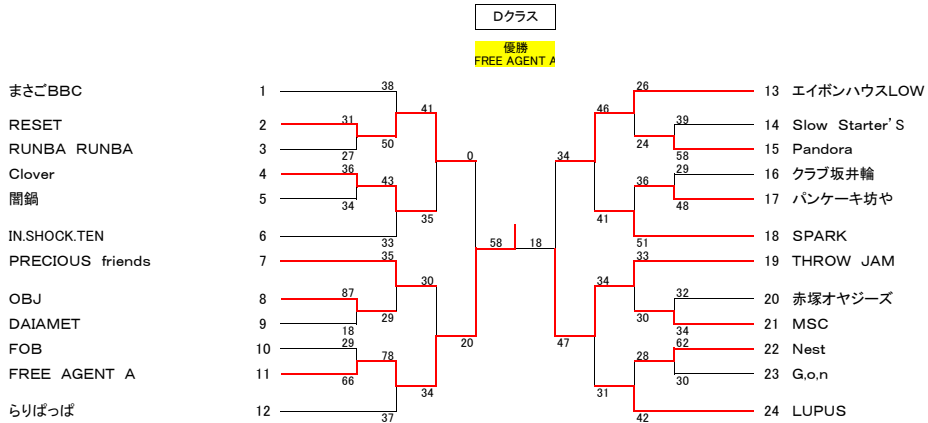
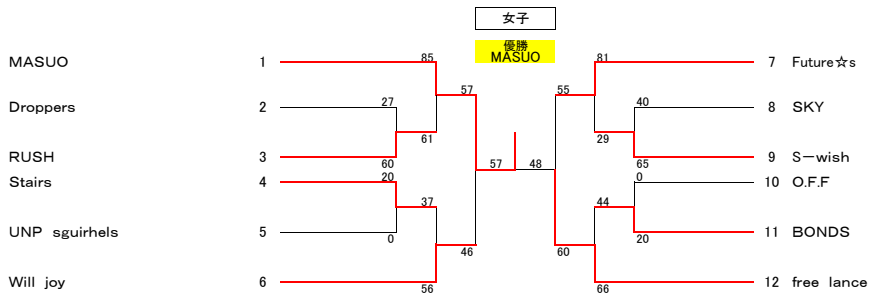


平成31年 第55回 春季市民バスケットボール大会最終結果



シニア A Iブロック	
①	友和クラブ
②	KJ

試合日 4月28日	豊栄総合体育館
Gコート 第1試合	①友和クラブ 34 — 26 ②KJ

シニア A IIブロック	
③	JJIBABA プリズン
④	ザ・カルシウム
⑤	SKY

試合日 4月28日	豊栄総合体育館
Hコート 第1試合	③JJIBABA 36 — 49 ④ザ・カルシウム
試合日 5月12日	横越総合体育館
Iコート 第1試合	③JJIBABA 29 34 ⑤SKY
試合日 5月12日	横越総合体育館
Iコート 第4試合	④ザ・カルシウム 44 — 37 ⑤SKY

シニア B IIIブロック	
①	#9
②	VERSUS
③	8's move

シニア B IVブロック	
④	FELLOWS
⑤	アバッチ
⑥	BORDER

シニア B Vブロック	
⑦	新潟PUMPKINS
⑧	DARRYS
⑨	うさぎ会

試合日 4月28日	豊栄総合体育館
Gコート 第2試合	①#9 57 — 59 ②VERSUS
試合日 5月12日	横越総合体育館
Iコート 第2試合	①#9 66 — 39 ③8's move
試合日 5月12日	横越総合体育館
Iコート 第6試合	②VERSUS 48 — 27 ③8's move

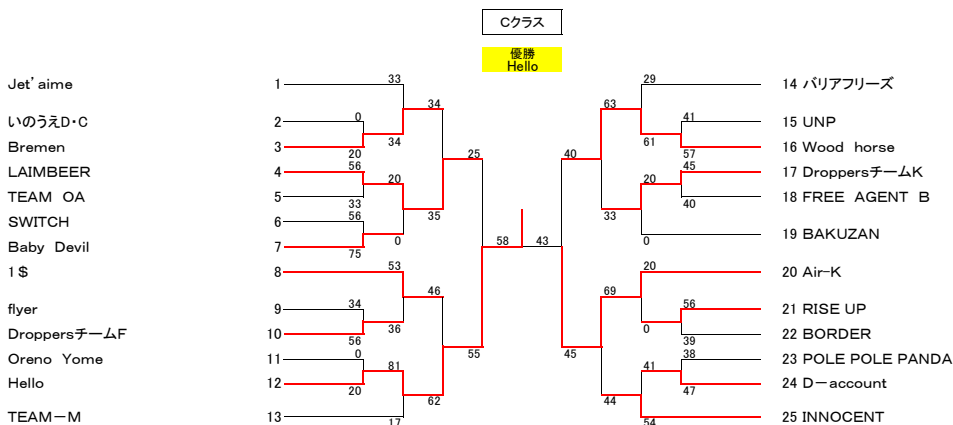
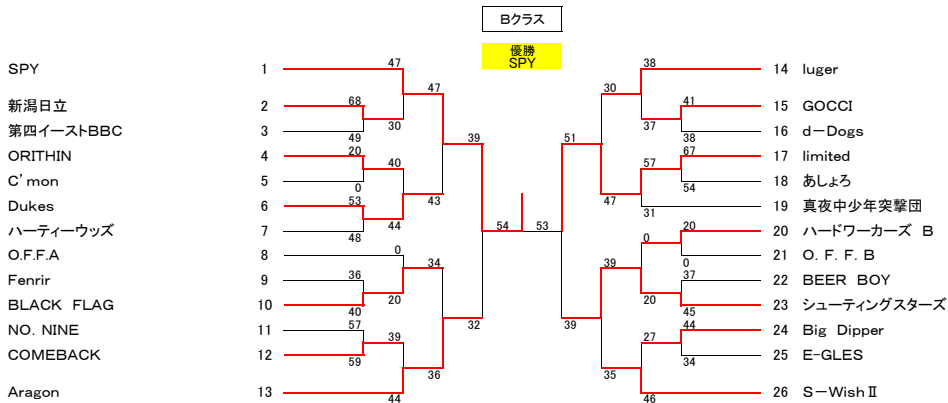
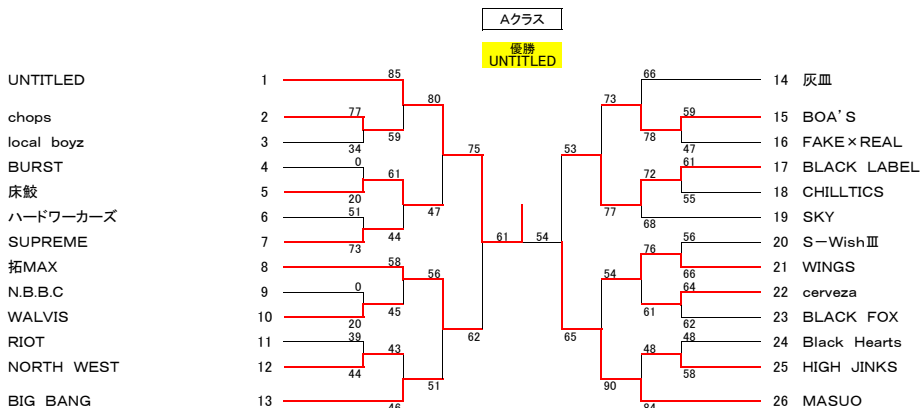
試合日 4月28日	豊栄総合体育館
Hコート 第2試合	④FELLOW 49 — 28 ⑤アバッチ
試合日 5月12日	横越総合体育館
Iコート 第3試合	④FELLOW 61 — 44 ⑥BORDER
試合日 5月12日	横越総合体育館
Iコート 第7試合	⑤アバッチ 25 — 33 ⑥BORDER

試合日 4月28日	豊栄総合体育館
Gコート 第3試合	⑦新潟PUM 45 — 32 ⑧DARRYS
試合日 5月12日	横越総合体育館
Iコート 第5試合	⑦新潟PUM 37 — 44 ⑨うさぎ会
試合日 5月12日	横越総合体育館
Iコート 第8試合	⑧DARRYS 59 — 22 ⑨うさぎ会

Iブロック		IIブロック		IIIブロック		IVブロック		Vブロック	
①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩
①友和クラブ	34-26	1	0	2	34	26	8	1.31	1
②KJ	26-34	0	1	1	26	34	-8	0.76	2
③JJIBABA	36-49	29-34	0	2	65	83	-18	0.78	3
④ザ・カルシウム	49-38	44-37	2	0	4	93	73	20	1.27
⑤SKY	34-29	37-44	1	1	3	71	73	-2	0.97

コート	会場	コート	会場
A. B	黒埼地区総合体育館	G. H	豊栄総合体育館
C. D	北地区スポーツセンター	I. J	横越総合体育館
E. F	西川総合体育館		

番号:試合開始時間					
1	9:00	4	12:00	7	15:00
2	10:00	5	13:00	8	16:00
3	11:00	6	14:00	9	17:00



Ⅲブロック	(3)	(4)	(5)	勝	負	勝点	総点	総失点	得失	GAV	順位
①#9		57-59	66-39	1	1	3	123	98	25	1.29	2
②VERSUS	59-57		48-27	2	0	4	107	84	23	1.27	1
③8's move	39-66	27-48		0	2	2	66	114	-48	0.58	3
Ⅳブロック	(4)	(5)	(6)	勝	負	勝点	総点	総失点	得失	GAV	順位
④FELLOW		49-28	61-44	2	0	4	110	72	38	1.53	1
⑤アパッチ	28-49		25-33	0	2	2	53	82	-29	0.65	3
⑥BORDER	44-61	33-25		1	1	3	77	86	-9	0.9	2
Ⅴブロック	(7)	(8)	(9)	勝	負	勝点	総点	総失点	得失	GAV	順位
⑦新潟PUM		45-32	37-44	1	1	3	82	73	9	1.12	2
⑧DARRYS	32-45		59-22	1	1	3	91	67	24	1.36	1
⑨うさぎ会	44-37	22-59		1	1	3	63	96	-33	0.66	3

- ※ 順位の決定は勝ち点制とする。
- 勝ち点によって順位を決定する。(勝=2点、負=1点、棄権(没取)=0点)
 - 棄権(没取)の場合、全ての試合を棄権(没取)とし、勝敗に係らず勝ち点は0とし、対戦スコアは、20-0とする。
 - ワイルドカードは、Ⅲ~Ⅴブロック2位のチームの中で、成績最上位チームとする。
 - チームの順位決定方法は、次の順で決定する
 - 勝ち点の異なるチームが上位。
 - ゴールアベレージ(総得点÷総失点)の異なるチームが上位。
 - 得失点差(総得点-総失点)の異なるチームが上位。
 - 上記①②③で順位が決まらない場合は代表者による抽選で決定。